

Groupe académique : AIX-MARSEILLE		Session 2022
Lycée : Alphonse BENOIT		
Ville : L'ISLE SUR LA SORGUE		
N° du projet : 5	Nom du projet : SPR – Studio Photo Reconnaissance	

Projet nouveau	Oui	Non	Projet interne	Oui	Non
Délai de réalisation	06/01/2021 → 30/05/2021		Statut des étudiants	Formation initiale	Apprentissage
Spécialité des étudiants	EC	IR	Mixte	Nombre d'étudiants	3
Professeurs responsables	ANTOINE / DEFRANCE / ESCURET / HORTOLLAND				

1	Présentation et situation du projet dans son environnement.....	1
1.1	Contexte de réalisation.....	1
1.2	Présentation du projet.....	1
1.3	Situation du projet dans son contexte.....	1
1.3.1	Présentation de la société.....	1
1.3.2	Analyse de l'existant.....	2
1.4	Cahier des charges de l'entreprise.....	2
1.5	Solution globale proposée.....	3
2	Spécifications.....	4
2.1	Diagrammes UML / SYSML.....	4
2.1.1	Diagrammes des cas d'utilisation.....	4
2.1.2	Architectures Matérielle & Logicielle.....	4
2.1.3	Scénarios des cas d'utilisation.....	5
2.1.3.1	Prendre clichés d'un produit cosmétique sous tous les angles.....	5
2.1.4	Exigences.....	6
2.2	Contraintes de réalisation.....	6
2.3	Ressources mises à disposition des étudiants (logiciels / matériels / documents).....	7
3	Répartition des tâches par étudiant.....	8
4	Exploitation Pédagogique – Compétences terminales évaluées :.....	9
5	Planification.....	11
6	Conditions d'évaluation pour l'épreuve E6-2.....	11
6.1	Disponibilité des équipements.....	11
6.2	Atteintes des objectifs du point de vue client.....	11
6.3	Avenants :.....	11
7	Observation de la commission de Validation.....	12
7.1	Avis formulé par la commission de validation :.....	12
7.2	Nom des membres de la commission de validation académique :.....	12

1 Présentation et situation du projet dans son environnement

1.1 Contexte de réalisation

Constitution de l'équipe de projet :	Étudiant 1 EC <input checked="" type="checkbox"/> IR	Étudiant 2 EC <input checked="" type="checkbox"/> IR	Étudiant 3 <input checked="" type="checkbox"/> EC IR	
Projet développé :	Au lycée ou en centre de formation		En entreprise	<input checked="" type="checkbox"/> Mixte
Type de client ou donneur d'ordre (commanditaire) :	Entreprise ou organisme commanditaire : <input checked="" type="checkbox"/> Oui Non Nom : CrossDock Adresse : 122, allée de la Lavande – 84300 CAVAILLON Contact : M. BIJOU Mohamed Origine du projet : ➤ Idée : Lycée <input checked="" type="checkbox"/> Entreprise ➤ Cahier des charges : Lycée <input checked="" type="checkbox"/> Entreprise ➤ Suivi du projet : <input checked="" type="checkbox"/> Lycée <input checked="" type="checkbox"/> Entreprise			
Si le projet est développé en partenariat avec une entreprise :	Nom de l'entreprise : CrossDock Adresse de l'entreprise : 122, allée de la Lavande – 84300 CAVAILLON Site WEB : N/A Tél. : 0490050644 Courriel : mohamed.bijou@crossdk.com			

1.2 Présentation du projet

L'entreprise CrossDock est une entreprise de logistique dont l'activité consiste à préparer puis à expédier des commandes constituées de produits cosmétiques et/ou de parapharmacie.

Elle souhaite proposer un nouveau service à ses clients, permettant de détecter toute modification du conditionnement des produits qu'elle leur livre.

Par expérience, il arrive régulièrement que pour un même code commande, la forme d'un emballage, ou sa taille, ou ses couleurs, etc ... soit modifiée sans préavis de la part des fournisseurs.

Une modification de l'emballage pouvant éventuellement correspondre à une modification de la composition du produit, Crossdock souhaite pouvoir en avertir ses clients.

Le projet consiste à enregistrer le packaging complet de tous les produits distribués, en prenant des photos de chacune de leurs faces.

Ces photos seront prises depuis un poste opérateur – articulé autour d'un Raspberry Pi – qui pilotera un plateau tournant sur lequel sera disposé l'objet à photographier. Ce poste opérateur assurera également la gestion de l'éclairage à partir d'un ruban de DELs « dimmable ». Le système de prise de vue (plateau tournant, éclairage, caméra) sera intégré dans une enceinte pour constituer une boîte de « shooting »

A chaque nouvel arrivage d'un produit, un exemplaire sera pris en photos. Ces photos seront ensuite archivées sur un poste Windows.

Lors de la prise de vues, les clichés pourront être comparés à ceux de la dernière version répertoriée pour détecter d'éventuelles différences et les signaler au client, destinataire du produit.

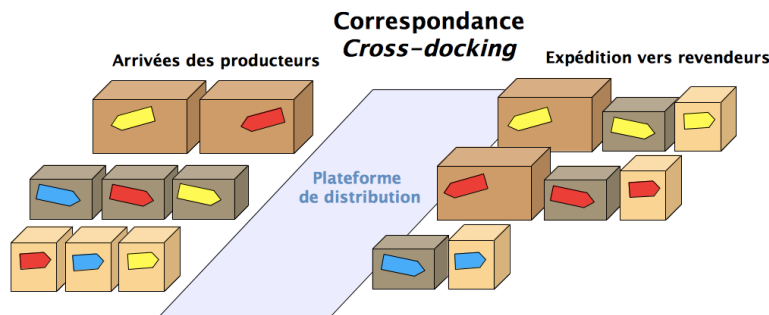
Une évolution logicielle du système consistera à tenter une détection automatique des différences entre les clichés archivés d'un même produit via un logiciel de reconnaissance d'images. Cette évolution est laissée à la charge de l'entreprise.

1.3 Situation du projet dans son contexte

1.3.1 Présentation de la société

CrossDock est une entreprise de logistique spécialisée dans le secteur d'activité des transports routiers de fret

interurbains (code APE : 4941A). Comme mentionné dans la présentation du projet, son activité consiste à préparer puis à expédier des commandes constituées de produits cosmétiques et/ou de parapharmacie. La société tire son nom d'un mode d'organisation de flux logistiques, appelé « Cross-docking », qui vise à faire passer des marchandises des quais d'arrivée aux quais de départ en limitant au maximum leur stockage dans les entrepôts de la plateforme de distribution.



Principe du « Cross-docking » [Source : [Wikipédia](https://fr.wikipedia.org/wiki/Cross-docking)]

Chez CrossDock, les produits arrivent des fournisseurs puis sont entreposés provisoirement en attente de leur reconditionnement au cours de la préparation des commandes. Les colis préparés sont ensuite aiguillés vers des postes regroupant les commandes propres à un revendeur (client final de Crossdock) puis sont enfin expédiés.

1.3.2 Analyse de l'existant

Le projet a déjà été soumis à un groupe d'étudiants l'an dernier pour la session 2021 du BTS SN.

L'étude a conduit à la réalisation et la fourniture d'une 1^{ère} version du studio photo.

Une démonstration de l'utilisation du studio photo a été faite en présence du dirigeant de la société Crossdock.

Lors de l'entretien qui a suivi cette démonstration, il a été convenu de faire évoluer le projet de façon à :

- Améliorer le fonctionnement du système.
La démonstration a en effet mis en évidence des aléas de fonctionnement notamment au niveau de la prise de vue
- Automatiser la sélection de caméra selon le volume de l'article à photographier.
Dans le prototype présenté, cette sélection devait être faite par l'opérateur à partir d'une prévisualisation de l'image pour chacune des 2 caméras.
- Améliorer l'IHM pour la rendre plus intuitive et conviviale
- Rendre opérationnel l'archivage des prises de vue.
Dans le prototype présenté, le stockage des prises de vue dans le partage Windows ne fonctionnait pas.

1.4 Cahier des charges de l'entreprise

L'entreprise n'a pas fourni de cahier des charges écrit.

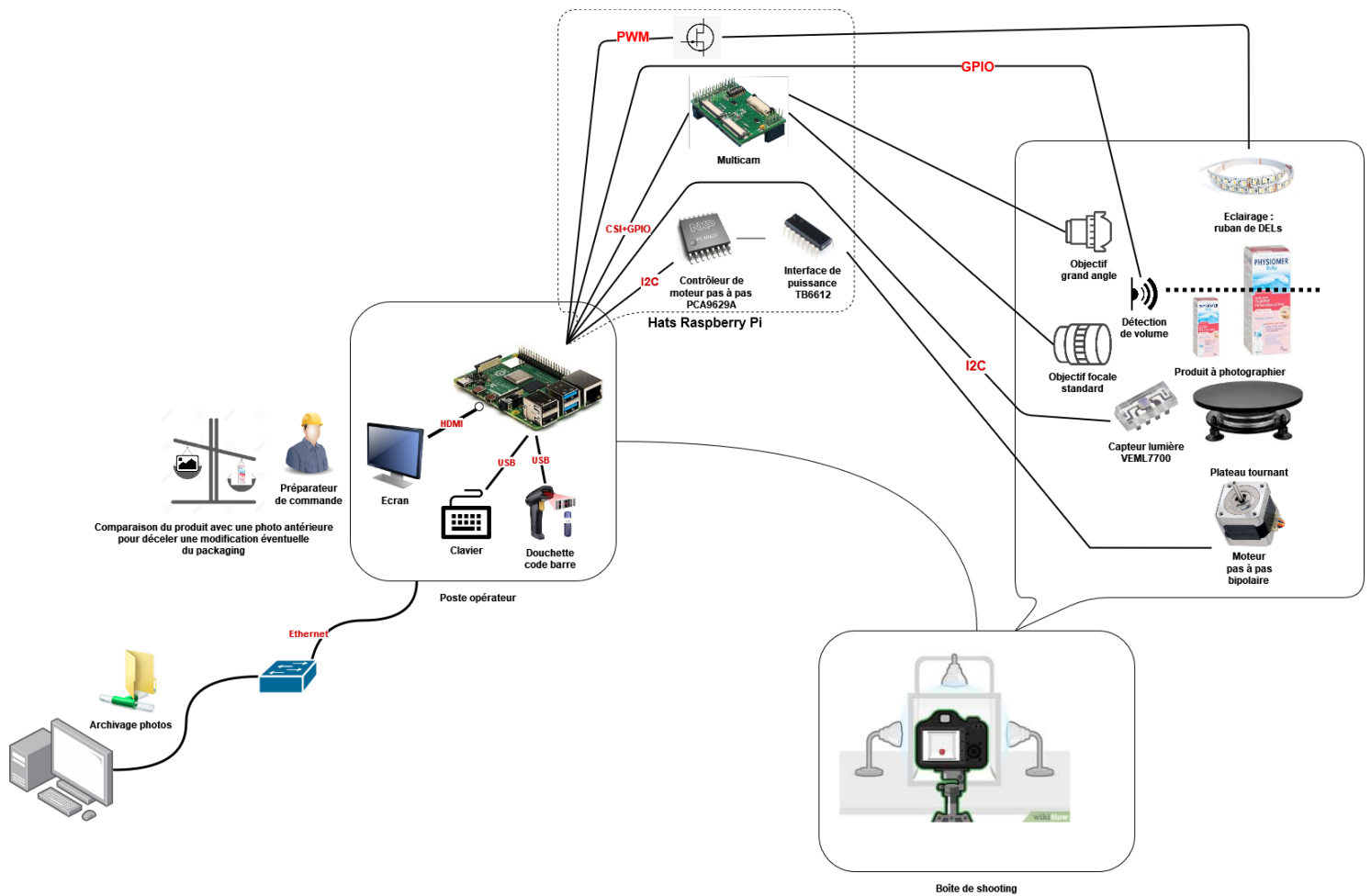
Celui-ci a été élaboré sur la base de ce qui a été fourni au cours d'un entretien réalisé dans les locaux de l'entreprise, et complété à la suite d'échanges téléphoniques et par mails.

Les éléments à prendre en considération sont les suivants :

- les produits sont dans des emballages en carton parallélépipédiques d'une vingtaine de centimètres de côté maximum, ou dans des flacons,
- masse maximale des produits : 1Kg,
- la netteté des prises de vue devra permettre de lire les informations inscrites sur l'emballage,
- un scanner de code-barres (douchette) permettra une identification du produit,
- l'encombrement du système devra tenir sur le poste de travail des préparateur·rice·s, ou le cas échéant sur un poste dédié,
- toutes les photos d'un même produit devront être archivées, la comparaison se faisant, par défaut, par rapport à la dernière version en cours,
- les prises de vue, la commande du plateau tournant et la gestion de l'éclairage se feront à partir d'un Raspberry Pi, l'entreprise ayant une certaine expérience dans ce type de nano-ordinateur,

- l'archivage se fera sur un PC Windows10 Pro.

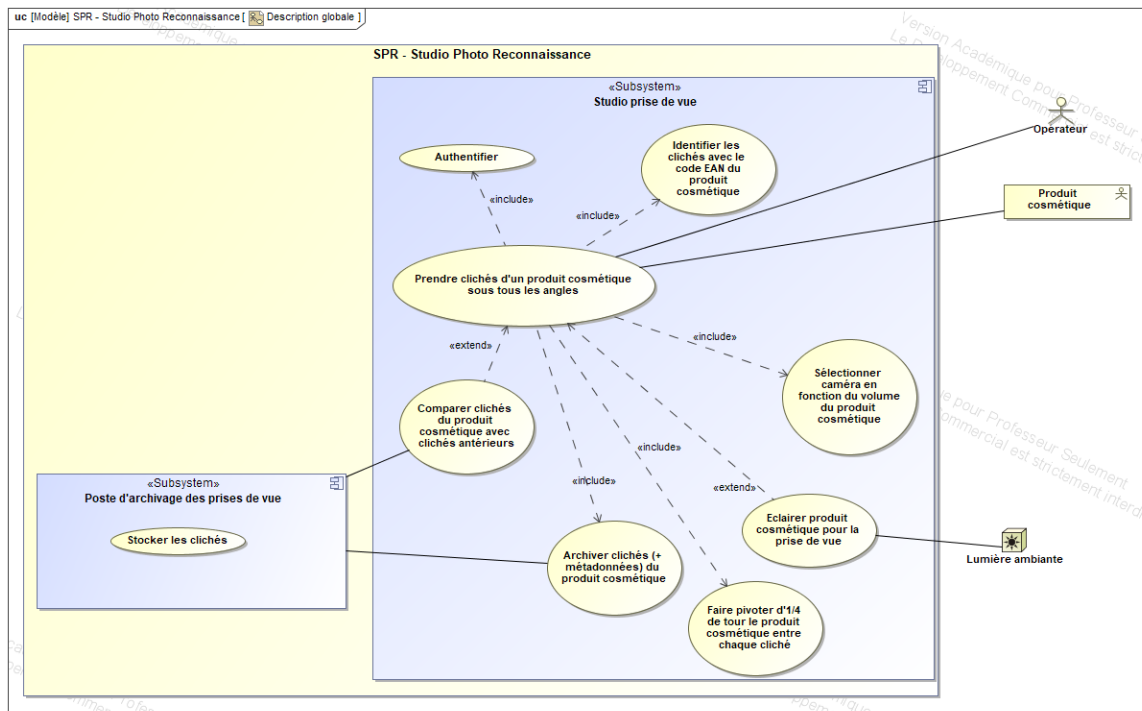
1.5 Solution globale proposée



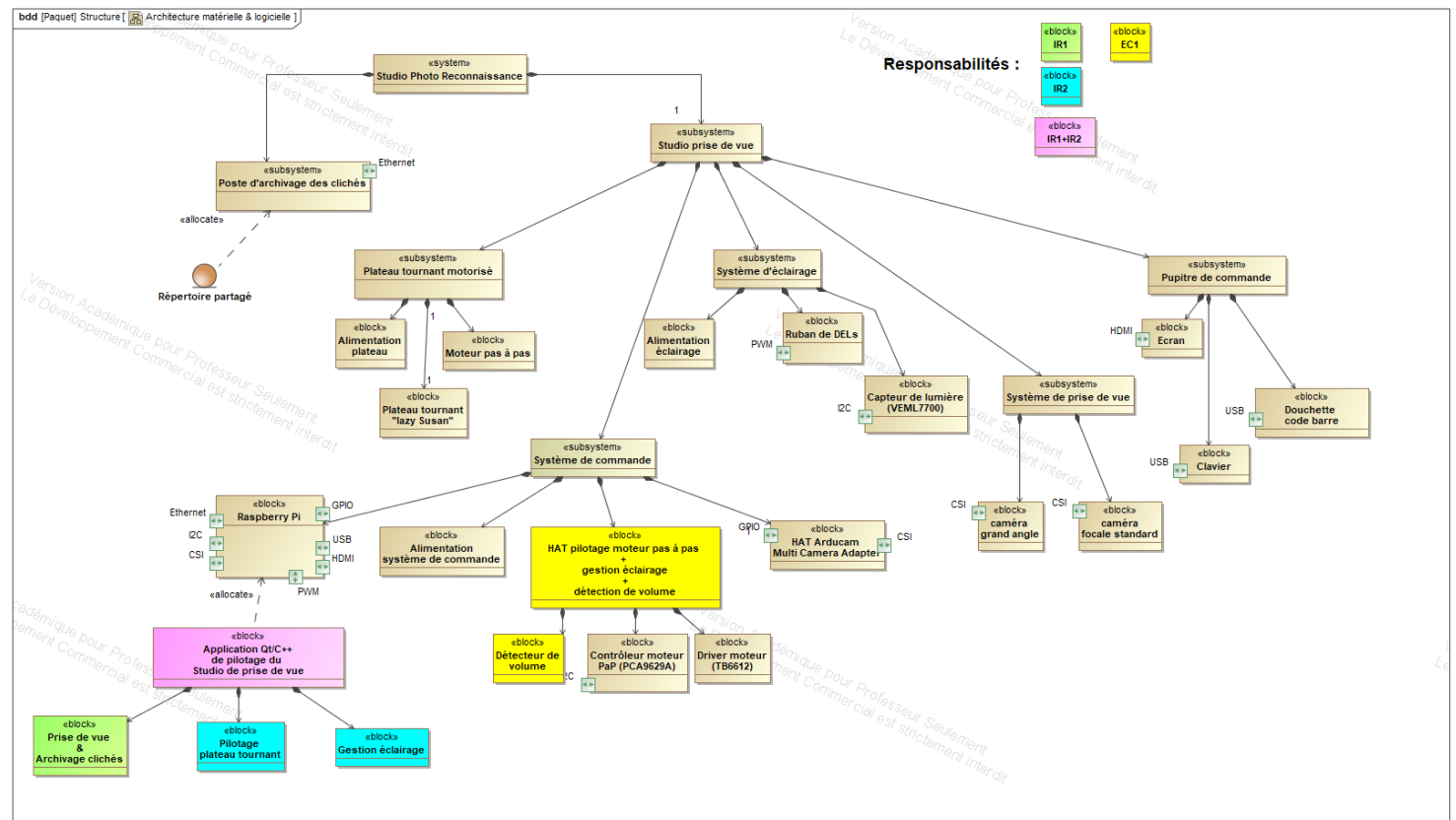
2 Spécifications

2.1 Diagrammes UML / SYSML

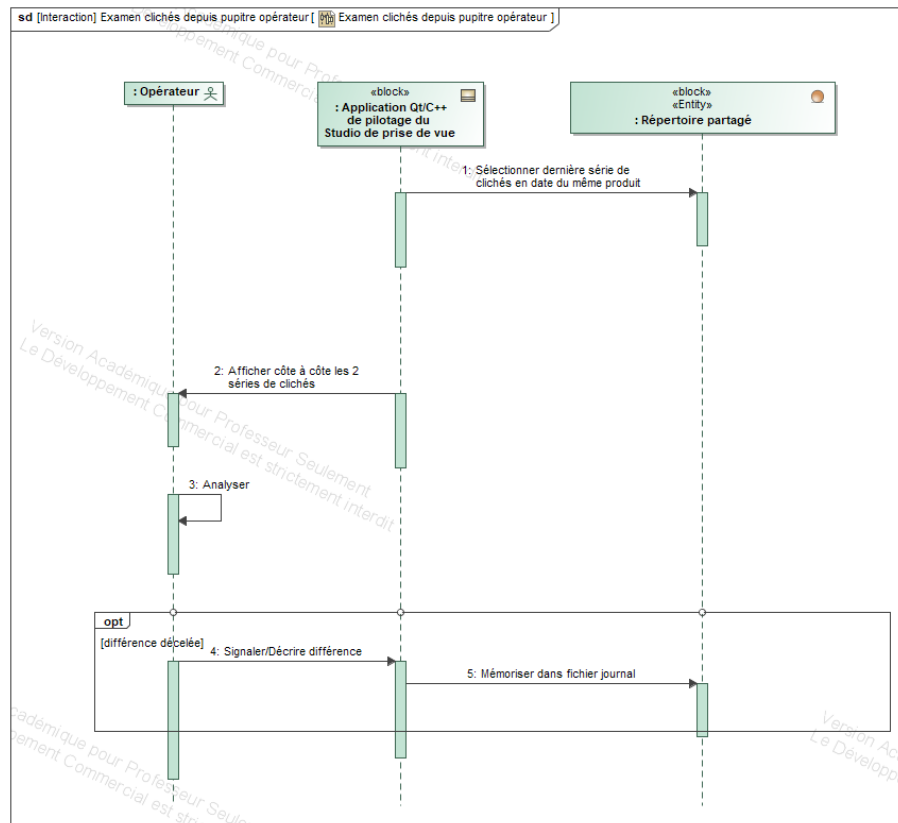
2.1.1 Diagrammes des cas d'utilisation



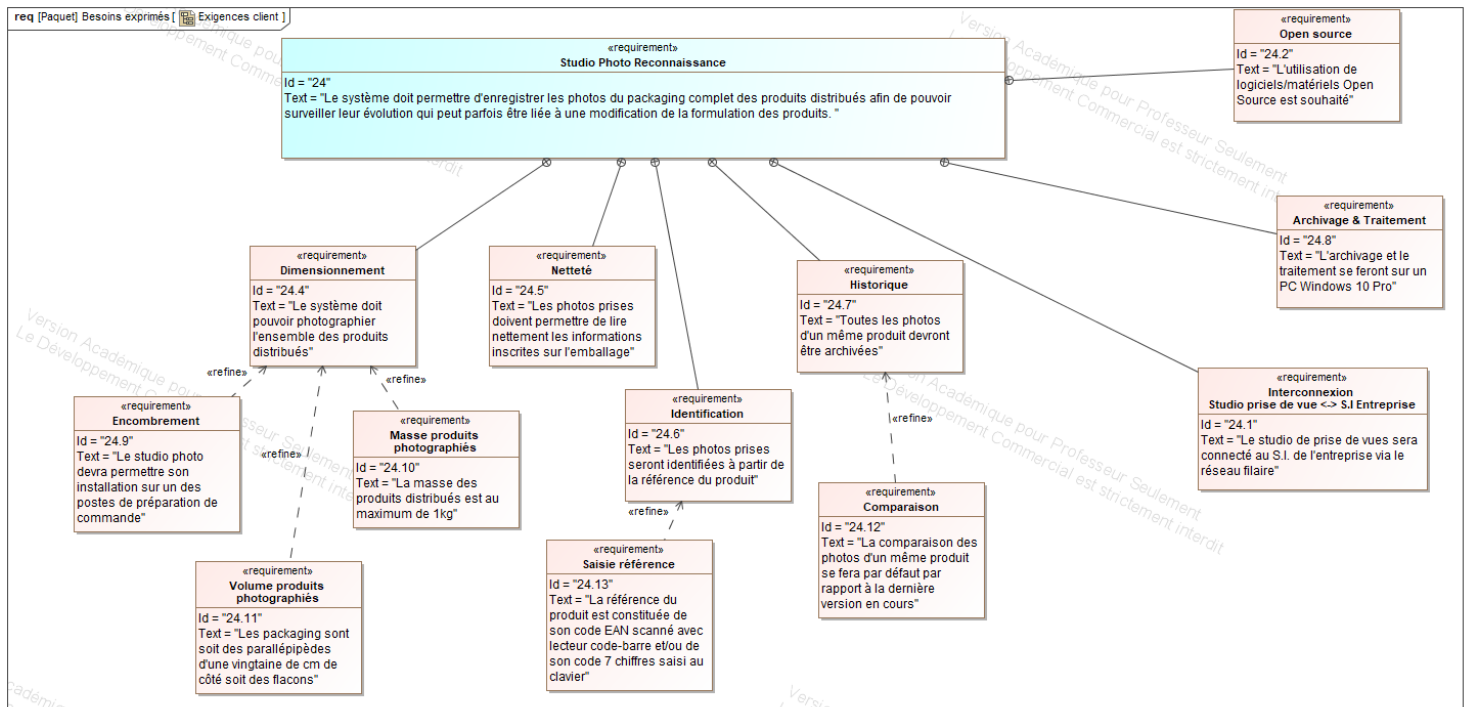
2.1.2 Architectures Matérielle & Logicielle



- Fragment « Examen clichés depuis pupitre opérateur »



2.1.4 Exigences



2.2 Contraintes de réalisation

Contraintes financières (budget alloué) :

Budget estimé : < 500€.

L'entreprise CrossDock participe au financement du projet.

Contraintes de développement (matériel et/ou logiciel imposés, technologies utilisées) :

La spécification, conception et codage seront modélisés.

Contraintes qualité (conformité, délais, ...) :

Maintenable, maniable (ergonomie)

Contraintes de fiabilité, sécurité :

Les accès logiciels seront sécurisés.

2.3 Ressources mises à disposition des étudiants (logiciels / matériels / documents)

Matériels :

- PCs Windows/Linux
- Matériel Raspberry PI (*version à préciser*)
- ArduCAM multi camera adapter
- Module caméra angle de vue 58° Réf. B0032 (capteur OV5647 + objectif LS-2718CS)
- Module caméra grand angle (angle de vue 175°)
- Lecteur de code barre
- Plateau tournant avec moteur pas à pas, qui sera à adapter aux besoins du projet.
- Driver de moteur pas à pas
- Rubans de LEDs
- Capteur de luminosité i2c Réf. VEML7700
- Composants et matériel de câblage
- Platine d'essai type Labdec (ECs+IRs)
- Appareils de mesure (oscilloscope, multimètre, analyseur logique)
- Hat Raspberry Pi développée lors de la session 2021 du BTS (interface moteur + interface ruban de DELs)

Logiciels :

- Logiciel de modélisation SysML/UML : MagicDraw v7.02
- Logiciels de conception électronique : KiCad 5
- Logiciel de conception électronique Fritzing uniquement pour illustrer le prototypage rapide
- Environnement de développement Qt5

Documentation :

- site de la section BTS SN mettant à disposition les différentes documentations.

3 Répartition des tâches par étudiant

<p>Étudiant n° 1</p> <p>IR1</p>	<p><i>Liste des tâches assurées par l'étudiant</i></p> <p>Prise de vue</p> <ul style="list-style-type: none"> S'approprier le fonctionnement de la caméra et du shield MultiCam S'approprier la librairie bcm2835 pour l'accès aux E/S de la Raspberry Pi Mettre en place un partage de fichier sur un poste Windows accessible depuis la Raspberry Pi Reprendre le code C++ développé pour la session 2021 du BTS SN pour la prise de vue via le shield MultiCam et l'archivage des clichés sur le partage Windows Intégrer au code de prise de vue la nouvelle fonctionnalité de sélection automatique de caméra selon le volume de l'article à photographier S'accorder avec IR2 sur l'IHM finale du poste opérateur (fonctionnement, aspect) Intégrer à l'IHM Qt développée par IR2 le code permettant : <ul style="list-style-type: none"> le déclenchement de prises de vue avec la caméra adéquate l'affichage des clichés obtenus la comparaison avec des clichés antérieurs l'archivage des clichés dans un dossier partagé Windows Intégration du code produit par IR1 et IR2 pour produire l'application finale Collaborer étroitement avec EC1 	<p>Installation :</p> <ul style="list-style-type: none"> OS Raspberry Pi Framework C++ Qt + IDE QtCreator Librairie bcm2835 <p>Mise en œuvre :</p> <ul style="list-style-type: none"> Programmation C++ Librairies C/C++ <p>Configuration :</p> <ul style="list-style-type: none"> Raspberry Pi Montage répertoire Windows sur Raspberry Pi (cifs) <p>Réalisation :</p> <ul style="list-style-type: none"> Application de commande du studio photo <p>Documentation :</p> <ul style="list-style-type: none"> Guide d'installation, manuel utilisateur, dossier de développement, gestion de version logicielle
<p>Étudiant n°2</p> <p>IR2</p>	<p><i>Liste des tâches assurées par l'étudiant</i></p> <p>Plateau tournant + Eclairage + IHM Opérateur</p> <ul style="list-style-type: none"> Remettre en service la solution logicielle développée lors de la session 2021 du BTS SN S'approprier la librairie bcm2835 pour l'accès aux E/S de la Raspberry Pi (i2c, pwm) S'approprier le fonctionnement du plateau tournant (moteur pas à pas, contrôleur PCA9629) S'approprier le fonctionnement de la douchette code-barre S'approprier/Améliorer/Tester les classes C++ développées pour la session 2021 du BTS SN pour la commande du plateau tournant et la gestion de l'éclairage Revoir en accord avec IR1 l'IHM proposée pour la session 2021 du BTS SN (fonctionnement, aspect) Faire évoluer/Coder/Tester l'application Qt sur Raspberry Pi permettant : <ul style="list-style-type: none"> Une interaction intuitive et conviviale avec l'opérateur la gestion de la rotation du plateau tournant l'éclairage correct du produit à photographier Intégrer le code produit par IR1 et IR2 pour 	<p>Installation :</p> <ul style="list-style-type: none"> OS Raspberry Pi Framework C++ Qt + IDE QtCreator Librairie bcm2835 <p>Mise en œuvre :</p> <ul style="list-style-type: none"> Programmation Qt/C++ Librairie C/C++ <p>Configuration :</p> <ul style="list-style-type: none"> Raspberry Pi <p>Réalisation :</p> <ul style="list-style-type: none"> Application de commande du studio photo <p>Documentation :</p> <ul style="list-style-type: none"> Guide d'installation, manuel utilisateur, dossier de développement, gestion de version logicielle

	produire l'application finale <ul style="list-style-type: none"> • Collaborer étroitement avec EC1 	
Étudiant n°3 EC1	<i>Liste des tâches assurées par l'étudiant</i> Hat Rpi avec détection du volume des objets à photographier <ul style="list-style-type: none"> • Analyser et mettre en œuvre la carte (Hat Rpi) développée lors de la session 2021. • Proposer une structure de détection du volume des objets posés sur le plateau. Au delà et en deçà d'une certaine taille, la caméra Pi la mieux adaptée parmi les 2 disponibles devra être sélectionnée automatiquement. • Des essais devront être effectués avec différents capteurs US, IR, ou autres pour trouver la meilleure solution. • Une fois les essais terminés, le schéma structurel v2021 sera modifié en conséquence. • Effectuer la saisie du schéma et le routage de la solution proposée complète. Produire les fichiers Gerber afin que la fabrication du PCB soit sous-traitée. • Câbler la carte et effectuer les essais. • Documenter la mise en service de la carte finalisée. 	Installation : Mise en service (initialisation/configuration) d'un Raspberry Pi : librairie BCM2835, Qt Creator, autres si nécessaire. Mise en œuvre : Tester/valider une structure pilotée par une carte Raspberry Pi permettant d'évaluer la taille d'un objet posé sur le plateau tournant. Effectuer les adaptations structurelles qui en découleront. Réalisation : <ul style="list-style-type: none"> • Après validation de la solution, concevoir un circuit imprimé devant être fabriqué industriellement, et intégrant à la fois la structure v2021 et la détection du volume. Documentation : <ul style="list-style-type: none"> • Schéma de câblage rapide (Fritzing) pour documenter la phase d'essais. • Documents de fabrication de la carte (KiCAD). Ces documents devront avoir un niveau de qualité permettant une fabrication industrielle du circuit imprimé. • Schéma structurel avec contours IBD. • Liste complète des composants avec leurs sources d'approvisionnement et leur prix. • Programme en C/C++ permettant de valider la solution. • Fiche de mise en service. • Fiche de dépannage.
Tous les étudiants	<ul style="list-style-type: none"> ✓ <i>Documents de vie de projet</i> <ul style="list-style-type: none"> ○ Fiches de lecture croisée ○ Comptes rendus de réunion ✓ Tous les étudiants du projet devront convenir d'une procédure concernant la chronologie des prises de vue et le positionnement du produit sur le plateau. ✓ Tous les étudiants EC devront participer à la disposition des différents éléments du studio et la définition d'une évolution du support de façon à ce que les projecteurs, caméras et capteurs puissent être repositionnés facilement à l'identique d'une session de prise de vue à une autre. ✓ <i>Domaines de physique à traiter par l'ensemble des étudiants de l'équipe projet :</i> <ul style="list-style-type: none"> • Colorimétrie et images numériques • Capteurs. • Convertisseurs électromécaniques. • Puissance et énergie. 	

4 Exploitation Pédagogique – Compétences terminales évaluées :

	Électronique et Communications	Informatique et Réseaux	IR1 IR2	EC 1
C2.1	Maintenir les informations		X	X
C2.2	Formaliser l'expression du besoin		X	X
C2.3	Organiser et/ou respecter la planification d'un projet		X	X
C2.4	Assumer le rôle total ou partiel de chef		X	X
C2.5	Travailler en équipe		X	X
C3.1	Analyser un cahier des charges		X	X
C3.3	Définir l'architecture globale d'un prototype ou d'un système		X	X
C3.5	Contribuer à la définition des éléments de recette au regard des contraintes du cahier des charges		X	X
C3.6	Recenser les solutions existantes répondant au cahier des charges		X	X
C3.8	Élaborer le dossier de définition de la solution techniquement			X
C3.9	Valider une fonction du système à partir d'une maquette réelle			X
C3.10	Réaliser la conception détaillée d'un module matériel et/ou logicielle			X
C4.1	Câbler et/ou intégrer un matériel		X	X
C4.2	Adapter et/ou configurer un matériel		X	X
C4.3	Adapter et/ou configurer une structure logicielle	Installer et configurer une chaîne de développement	X	X
C4.4	Fabriquer un sous ensemble	Développer un module logiciel	X	X
C4.5	Tester et valider un module logiciel et matériel	Tester et valider un module logiciel	X	X
C4.6	Produire les documents de fabrication d'un sous ensemble	Intégrer un module logiciel	X	X
C4.7	Documenter une réalisation matérielle / logicielle		X	X

5 Planification

Début du projet (Dp)	semaine 1	: 04/01/2022.
Revue 1 (R1)	semaine 8	: à partir du 21/02/2022.
Revue 2 (R2)	semaine 17	: à partir du 26/04/2022.
Remise du projet (Rp)	semaine 21	: 25/05/2022 (date limite de remise du dossier sur l'espace académique)
Soutenance finale (Sf)	semaine 24	: à partir du 13/06/2022.

6 Conditions d'évaluation pour l'épreuve E6-2

6.1 Disponibilité des équipements

L'équipement sera-t-il disponible ?

☒ Oui

Non

6.2 Atteintes des objectifs du point de vue client

Que devra-t-on observer à la fin du projet qui témoignera de l'atteinte des objectifs fixés, du point de vue du client :

L'étudiant devra être capable de mettre en œuvre les tâches dont il est en charge.

Dans le meilleur des cas : l'intégration et les cas d'utilisation seront opérationnels, en respectant les contraintes.

6.3 Avenants :

Date des avenants : Nombre de pages :

7 Observation de la commission de Validation

Ce document initial : comprend 12 pages et les documents annexes suivants :

(À remplir par la commission de validation qui valide le sujet de projet)

a été utilisé par la Commission Académique de validation qui s'est réunie à Gardanne, le 30/11/2021

Contenu du projet :	Défini	Insuffisamment défini	Non défini
Problème à résoudre :	Cohérent techniquement	Pertinent / À un niveau BTS SN	
Complexité technique : (liée au support ou au moyen utilisés)	Suffisante	Insuffisante	Exagérée
Cohérence pédagogique : (relative aux objectifs de l'épreuve)	Le projet permet l'évaluation de toutes les compétences terminales Chaque candidat peut être évalué sur chacune des compétences		
Planification des tâches demandées aux étudiants, délais prévus, ... :	Projet ...	Défini et raisonnable	Insuffisamment défini Non défini
Les revues de projet sont-elles prévues : (dates, modalités, évaluation)	Oui	Non	
Conformité par rapport au référentiel et à la définition de l'épreuve :	Oui	Non	

Observations :

7.1 Avis formulé par la commission de validation :

Sujet accepté
en l'état

Sujet à revoir :

Conformité au Référentiel de Certification / Complexité
Définition et planification des tâches
Critères d'évaluation
Autres :

Sujet rejeté

Motif de la commission :

7.2 Nom des membres de la commission de validation académique :

Nom	Établissement	Académie	Signature

7.3 Visa de l'autorité académique :

(nom, qualité, Académie, signature)

Nota :

Ce document est contractuel pour la sous-épreuve E6-2 (Projet Technique) et sera joint au « Dossier Technique » de l'étudiant.

En cas de modification du cahier des charges, un avenant sera élaboré et joint au dossier du candidat pour présentation au jury, en même temps que le carnet de suivi.